

# Työvälineet tutuiksi

Muistipeli työvälineistä

**Luokka-aste:** 4.–9.

**Oppiaineet:** Käsityö, kuvataide

**Aikaa kuluu:** 2–3 kaksoistuntia



Oppilaat valmistavat muistipelin, jonka avulla voidaan opiskella esimerkiksi teknisen työn luokasta löytyvien työkalujen oikeita nimityksiä.

Muistipelejä voi valmistaa useampia, vaikka useamman ryhmän kanssa, tai tehdä vain yhden pelin, jonka avulla oppilaat voivat opetella työkalujen nimityksiä. Oppilaat voivat käyttää peliä omatoimisesti esimerkiksi hetkinä, jolloin oman työn tekemisessä tulee vaihteita, jolloin joutuu odottelemaan. Muistipeli eli kuvakortit tukevat myös kielitietoista opetusta.

## Tarvittavat materiaalit

- Oppilaan henkilökohtaisessa käytössä oleva tietokone tai iPad
- Vaihtoehtoisesti voidaan käyttää myös erillistä kameraa
- Selkeä kuvauspaikka / alusta (kuvaan mahdollisimman tarkasti vain kuvattava kohde)
- Muistipelikortit. Nämä voivat olla vaikkapa vanerilappuja, kartonkeja, pilltipurkin korkkeja... mitä tahansa alustoja, jotka ovat keskenään samanlaisia ja joihin voidaan kiinnittää työkalujen kuvat ja niiden nimitykset.

Muistipelikortit voivat olla valmiita (kierrätettyjä) aihioita tai ne voidaan erikseen tehdä valitusta materiaalista. Työstössä voidaan mahdollisuuksien mukaan hyödyntää myös esim. laserleikkuria tai cnc-jyrsintä.

Vaihtoehtoisesti kortit voidaan yksinkertaisesti vain laminoida ja leikata samankokoisiksi

- Tulostin

## Toiminta

1. Valitaan ja tarvittaessa työstetään alustat muistipelikortteja varten.
2. Valitaan kuvattavat työkalut.
3. Suoritetaan kuvaukset niin, että kuvaan ei tulisi mitään muuta kuin itse kuvattava kohde.
4. Käsitellään kuvat mahdollisimman selkeiksi. Huomioidaan rajausta ja valotus.
5. Tehdään kuville vastakappaleiksi ns. nimilaput. Oleellista on tehdä lapuista oikean kokoiset, jotta ne asettuvat valitulle alustalle oikein.
6. Tulostetaan kuvat ja nimilaput
7. Kiinnitetään laput korttipohjiin tarkoitukseen sopivalla menetelmällä.
8. Pelataan ja opitaan!

# Sähköiset sovellukset kuvankäsittelyä varten

Mm. seuraavat kuvankäsittelyohjelmat löytyvät Turun kaupungin sovelluskaupasta:

Snapseed (iPad)

Gimp (tietokone)