

## The Zoo –peli: Yleisohje

The Zoo -peli sujuu parhaiten, kun kaikki opetusaineiston aihepiiri on käsitelty. Aineiston aihepiirit löytyy sisällysluettelosta The ZOO – ohjeita opettajalle välilehdeltä. Peliä voi kokeilla myös 3.luokan alussa ikään kuin 1-2 luokkia kertaavana pelinä. [Linkki](#) opetusaineistoon.

PELILAUTANA toimii A4-kokoinen eläintarhajuliste. Lisäksi tarvitaan tehtäväkortit. Tulosta ja leikkaa tehtäväkortit, lajittele ne värimukaisesti pinoihin. Pelissä on muutama qr-koodin takana oleva tehtävä, varaa siis laite/ryhmä niiden avaamiseen TAI poista kyseiset tehtäväkortit ennen pelaamista, jos laitetta ei ole saatavilla.

Jaa oppilaat 3-4 hengen ryhmiin. Anna jokaiselle joukkueelle pelilauta ja tehtäväkortit ja noppa. Jokainen oppilas tarvitsee oman pelimerkin. Oppilaat kiertävät pelilautaa ja ottavat aina sen värin tehtäväkortin, mihin oma pelimerkki nopanheiton jälkeen pysähtyy. Tehtävän suorittamisen jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle. Joukkue saa päättää, mikä on lähtö - ja maalikulma. Ensimmäisenä eläintarhan kiertänyt oppilas voittaa.

### Tehtävätyypit:

Keltainen – sanastotehtävä

Musta – piirrä ja arvaa -  
tehtävä

Sininen – tarinatehtävä

Vihreä - loru/ ääntämiseen  
liittyvä tehtävä

Lila – laulutehtävä

Punaiset –  
peli/leikki/toimintatehtävä

Oranssi – hassuttelutehtävä

Valkoinen – koko joukkueen yhteinen tehtävä



**Tulosta tehtäväkortit**, leikkaa ne ja lajittele väreittäin. Voit myös tulostaa väripaperille. Laminoimalla saat pitkäikäisen pelin!

*Peliohje, tehtävät: Henna Pikkarainen, Tuija Savolainen, Sanna Sova (Turku)*

*Pelilaudan suunnittelu ja toteutus: Jesse Salo*