

TULEVAISUUDEN TURKU – PELIN OHJEET

PELIPAIKKANA BORE JA SEN YMPÄRISTÖ



**PELIN SUUNNITTELIJAT;
EVELIINA YLI-SIPILÄ JA JAANA SCHNEIDER,
OHJAAMINEN; SANNA PALOPOSKI /KESTU**

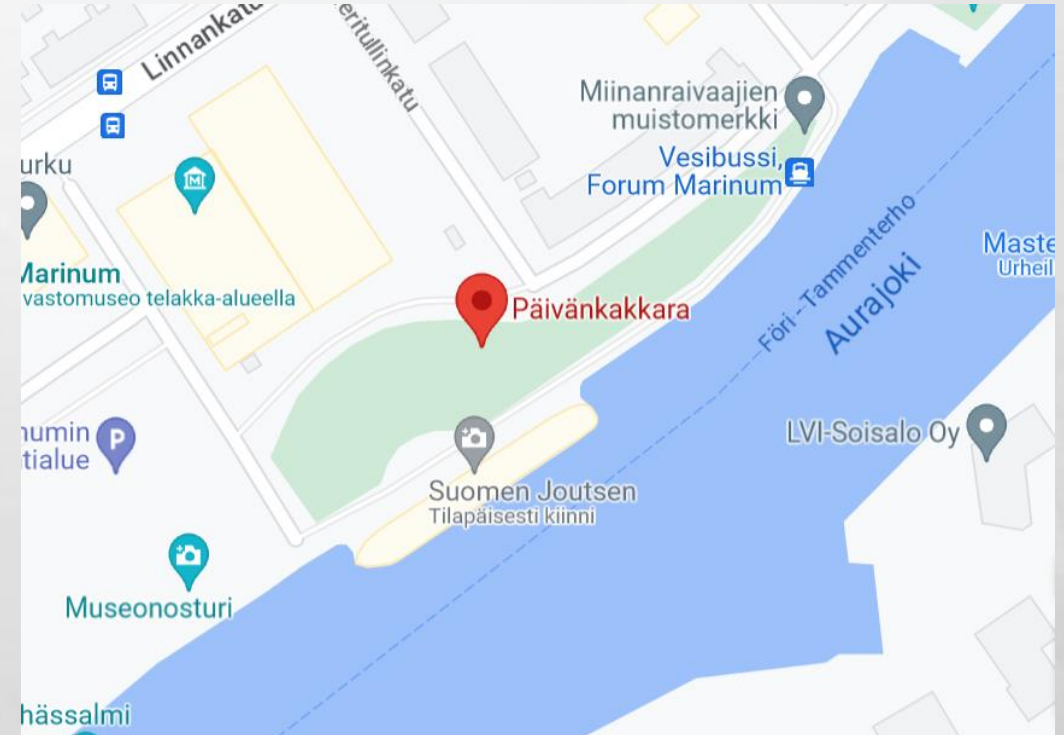
PELIPAIKKANA BORE JA SEN YMPÄRISTÖ

PELIN ALOITUSPAIKKA ON SUOMEN JOUTSENIEN EDESSÄ OLEVA PÄIVÄNKAKKARA, OSOITE MERITULLINKATU 3, TURKU



SAAPUMINEN PELIPAIKALLE:

- BUSSI NRO 1 JÄTTÄÄ AIVAN FORUM MARINUMIN VIEREEN, JOSTA VOI KÄVELLÄ SUOMEN JOUTSENEN KOHDALLE, JONKA LÄHEISYYDESSÄ PELIN ALOITUSPISTE.
- PÄÄSET KÄTEVÄSTI PAIKALLE MYÖS OMALLA PYÖRÄLLÄ TAI FÖLLÄRILLÄ.
- OMAN AUTON VOI JÄTTÄÄ PARKKIKIEKKOPAIKALLE FORUM MARINUMIN ETEEN NELJÄN TUNNIN AJAKSI ILMAISEKSI, MUISTA PARKKIKIEKKO.
- SIIRTYMISAIKAA KANNATTA VARATA 30MIN TUNNIN ALUSTA, JOLLOIN PELIN PÄÄSEE ALOITTAMAAN ESIM. KLO 13.00. (PELIÄ SUOSITELLAAN PELATTAVAKSI ILTAPÄIVISIN).



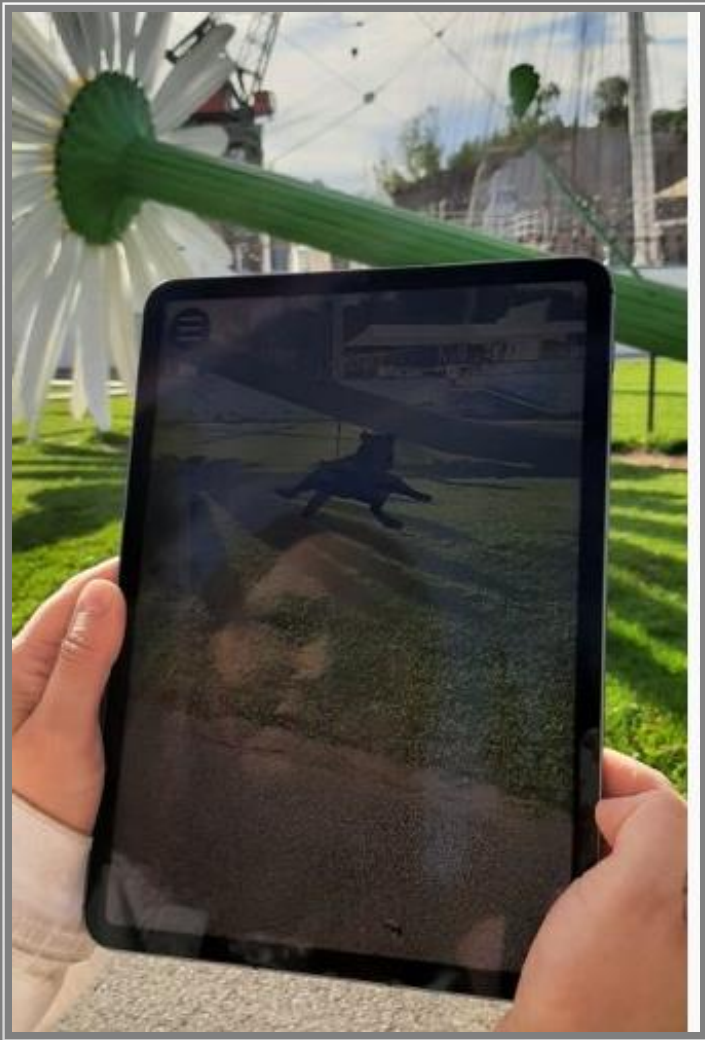
AIKATAULUTUS

- **PELIÄ VOI PELATA ESIM. ILTAPÄIVISIN KLO 12.30 ALKAVILLA TUNNEILLA, JOLLOIN PELIN PELAAMINEN HÄIRITSEE VÄHITEN BOREN TOIMINTAA. PELI KESTÄÄ ENINTÄÄN 90 MINUUTTIA JA SIIRTYMINEN PAIKAN PÄÄLLE KESTÄÄ KULKUVÄLINEESTÄ RIIPPUEN NOIN 30 MINUUTTIA.**

PELIN PELAAMINEN

- TURKUA UHKA YMPÄRISTÖKATASTROFI JA TARKOITUKSENA ON ESTÄÄ SE.
- PELIÄ VOIDAAN PELATA PIENRYHMISSÄ (2-4 HENKILÖÄ/RYHMÄ); RYHMÄN SISÄLLÄ VOIDAAN PÄÄTTÄÄ KENEN PUHELIMILLA PELATAAN (HUOM. RYHMÄSSÄ KANNATTA A PELATA KUITENKIN USEAMMALLA PUHELIMELLA KUIN VAIN YHDELLÄ, JOS AKKU TMS. LOPPUU KESKEN).
- PELIAIKAA ON 90 MINUUTTIA, JA AIKA SEKÄ TIETO RATKAISEVAT VOITTAJAN.





PELIÄ PELATAAN PUHELIMELLA

- LATAA ÄPPI-SOVELLUKSEN VIIMEISIN VERSIO PUHELIMEESI JA HUOLEHDI, ETTÄ **AKKU ON LADATTU TÄYTEEN ENNEN PELIN ALOITTAMISTA.** PELIN PELAAMINEN VOI KULUTTAA JOPA 50% PUHELIMEN AKUN VARAUKSESTA.
- ANNA SOVELLUKSELLE LUPA SIJAINNIN JA KAMERAN KÄYTTÖÖN SOVELLUSTA KÄYTETTÄESSÄ, JOTTA PELI TOIMII.
- PELI LÖYTYY ÄPPI-SOVELLUKSESTA, KUN VALITSET VASEMMAN YLÄKULMAN VALIKOSTA ASETUKSET JA KIRJOITAT KURSSIKOODIKSI “KESTU”.



TURVALLISUUS

- PELIÄ PELATTAESSA HUOMIOI YMPÄRISTÖ JA LIIKU VAROVASTI.
- PELIÄ PELATAAN SEKÄ ULKO- ETTÄ SISÄTILOISSA, HUOMIOITHAN SÄÄN MUKAISEN VAATETUKSEN.
- PELIÄ PELATAAN OSITTAIN TILOISSA, JOISSA ON MAKSAVIA ASIAKKAITA, JOTEN ETHÄN HÄIRITSE PELAAMISELLASI MUITA.

KUUNTELE PELIN OHJEET AINA HUOLELLA

- KUUNTELE JA LUE PELIN OHJEET TARKASTI PUHELIMESTA.
- PELIN JOISSAKIN TEHTÄVISSÄ SINUN TÄYTYY VIEDÄ PUHELIN LÄHELLE RUUDUSSA NÄKYVÄÄ KOHDETTA, JOTTA KOHTEEN KERÄÄMINEN PELISSÄ ONNISTUU. SINUN TÄYTYY SIIS ITSE LIIKKUA PUHELIMESI KANSSA LÄHELLE KOHDETTA. (HUOM. KUVAN KOON MUUTTAMISTA ELI ZOOMAUSTA EI KANNATA KÄYTTÄÄ PELIN AIKANA).



PELIÄ PELATAAN SEKÄ VIRTUAALITODELLISUUDESSA, ETTÄ LISÄTYSSÄ TODELLISUUDESSA



Yhteensä tehtävapistettä pelissä on 10, jotka tulevat näkyviin yksi kerrallaan.



Muista käyttää myös oikeissa tiloissa näkyviä karttoja ja kylttejä avuksi pisteiden löytämisessä.



Pelireitillä on useita käytettävissä olevia WC-tiloja sekä kauppa.



Peliaikaa on 90 minuuttia, jonka jälkeen peli päättyy. Jos et ole ehtinyt suorittamaan tehtäviä annetussa ajassa, niin mene pelin loppumisen jälkeen Turun linnan puistoon sataman puolelle.

**MAHDOLLISET
ONGELMATILANTEIDEN
RATKAISUT:**





**AIKA JA OIKEAT VASTAUKSET
RATKAISEVAT PELIN VOITTAJAN**

