

Seikkailupelin ohje opiskelijalle

- ✓ **Pelin aloituspiste on Suomen Joutsenen kohdalla.**
- ✓ Lataa Äppi-sovelluksen viimeisin versio puhelimeesi ja huolehdi, **että akku on ladattu täyteen ennen pelin aloittamista.** Pelin pelaaminen voi kuluttaa jopa 50 % puhelimen akun varauksesta.
- ✓ Anna sovellukselle lupa sijainnin ja kameran käyttöön sovellusta käytettäessä, jotta peli toimii.
- ✓ Peli löytyy, kun valitset vasemman yläkulman valikosta asetukset ja kirjoitat kurssikoodiksi "kestu".
- ✓ Kuuntele ja lue pelin ohjeet tarkasti puhelimesta.
- ✓ Peliä suositellaan pelattavaksi yksin, pareittain tai kolmen henkilön ryhmässä yhdellä puhelimella.
- ✓ Laita gps, wifi ja bluetooth päälle puhelimestasi. Jos netti ei toimi Borella, käytä Boren wifiä (salasana: borebore).
- ✓ **Peliä pelattaessa huomioi ympäristö ja liiku varovasti.**
- ✓ Peliä pelataan sekä ulko- että sisätiloissa, **huomioithan sään mukaisen vaatetuksen.**
- ✓ Peliä pelataan osittain tiloissa, joissa on maksavia asiakkaita, joten **ethän häiritse pelaamisellasi muita.**
- ✓ Pelin joissakin tehtävissä sinun täytyy viedä puhelin lähelle ruudussa näkyvää kohdetta, jotta kohteen kerääminen pelissä onnistuu. Sinun täytyy siis itse liikkua puhelimesi kanssa lähelle kohdetta.
- ✓ **Muista käyttää myös oikeissa tiloissa näkyviä karttoja ja kylttejä avuksi pisteiden löytämisessä.**
- ✓ Peliäikää on 90 minuuttia, jonka jälkeen peli päättyy. Jos et ole ehtinyt suorittamaan tehtäviä annetussa ajassa, niin mene pelin loppumisen jälkeen Turun linnan puistoon sataman puolelle.