

Seikkailupelin ohjeet opettajalle

Käy seuraavat asiat läpi opiskelijoiden kanssa ennen pelin pelaamista.

- ✓ **Saapuminen paikalle:**
 - Bussi nro 1 jättää aivan Forum Marinumin viereen, josta voi kävellä Suomen Joutsenen kohdalle, jonka läheisyydessä pelin aloituspiste sijaitsee.
 - Pääset kätevästi paikalle myös omalla pyörällä tai Föllerillä.
 - Oman auton voi jättää parkkikiekkopaikalle Forum Marinumin eteen neljän tunnin ajaksi ilmaiseksi.
 - Siirtymisaikaa voi antaa opiskelijoille 30min tunnin alusta, jolloin pelin pääsee aloittamaan klo 13.00.
- ✓ **Peliä pelattaessa opettaja voi antaa oman työnumeronsa opiskelijoille, jolloin he voivat tarvittaessa olla yhteydessä opettajaan.**
- ✓ Peli ohjaa itse opiskelijoita eli opettajan ei tarvitse pelin aikana puuttua pelaamiseen.
- ✓ **Peliä voi pelata iltapäivisin klo 12.30 alkavilla tunneilla**, jolloin pelin pelaaminen häiritsee vähiten Boren toimintaa. Peli kestää enintään 90 minuuttia ja siirtyminen paikan päälle kestää kulkuvälineestä riippuen noin 30 minuuttia.
- ✓ **Pelin aloituspiste on Suomen Joutsenen läheisyydessä.** Yhteensä pelissä on 10–11 tehtävapistettä, jotka tulevat näkyviin yksi kerrallaan.
- ✓ Peliä pelataan **ulkotilojen** lisäksi **sisätiloissa** Borella (3 pistettä) sekä Vallihaudan Salessa (1 piste). Säänmukaista pukeutumista on hyvä korostaa opiskelijoille, jotta eivät pala eivätkä palele. Erittäin huonolla säällä kannattaa pelin pelaamista siirtää seuraaville tunneille.
- ✓ Pelireitillä on useita käytettävissä olevia WC-tiloja sekä kauppa.
- ✓ **Peli päättyy Turun linnan puistoon sataman puolelle, johon pelin suorittaneet opiskelijat päätyvät.** Opiskelijat kannattaa ohjata jo aluksi tulemaan tähän päätepisteeseen pelin pelattuaan, koska jos peliä ei ehdi suorittamaan riittävän nopeasti, niin opiskelija voi jäädä pelin reitin varrelle.
- ✓ Voit halutessasi lopuksi pitää palautekeskustelun pelistä opiskelijoiden kanssa.