

Valinnaisaineopetus



Mahdollisuus painotuspolkuihin

Perusopetuksen vuosiluokilla 4-6

TAUSTA

- Tuntijaon muutoksessa LISÄTTIIN valinnaisaineen opetusta 5. ja 6. luokille.
- Tavoitteena on vahvistaa oppilaan mahdollisuutta painottuvaan opetukseen lähikoulussa.
- Lisäys astuu voimaan 1.8.2026
- Opetustunnit tulee käyttää seuraavasti:
 - **Soveltavan valinnaisaineen opetus, oppiaineen laajuus alle 2vvt**
 - Painotettu opetus (=pääsykoeperusteiset erikoisluokat ja –linjat), tarkentuu myöhemmin
 - *A2-kielen opetus syksystä 26 alkavien ryhmien osalta*

Tarjottavat valinnaisaineekorit

Jokaisessa koulussa jokainen kori sisältää lukuvuonna 26-27 vähintään KAKSI soveltavaa valinnaisainetta.

Seuraavana lukuvuonna jokaisen korin tulee mahdollistaa opintojen jatkaminen saman korin sisällä. Oppilaalle mahdollistuu soveltavista valinnaisaineista rakentuva painotuspolku.

TAITEET JA LUOVUUS

LIIKUNTA JA HYVINVOINTI

KIELET JA VAIKUTTAMINEN

TIETEET JA TEKNOLOGIA



Esimerkkitarjonta koreittain

taiteet ja luovuus	liikunta ja hyvinvointi	kielet ja vaikuttaminen (A2, erillinen tarjonta)	tieteet ja teknologia
Luontotaidetta	Pihaliikuntaa lähiluonnossa	Tietoa ja tiedonhakua, kirjastot tutuiksi	Ohjelmointia ja robotiikkaa
Musiikkiteknologiaa	Hyvinvointia arjessa	Maailman kieliä ja kulttuuria	STEAM –monipuolisesti tietotekniikkaa
Legoveistoksia ja arkkitehtuuria	Terveelliset välipalat		
Omat instrumentit	Retkeily		
	Harrastusjahti		

Käytännössä:

- Oppilas valitsee
 - 4.lk oppilas valitsee koulun tarjonnan mukaan KORIN, jonka sisältä hän opiskelee koulun ratkaisemalla tavalla yhtä tai kahta soveltavaa valinnaista ainetta.
 - A2-kielen opiskelija tai painotetun opetuksen oppilas ei tee muita valintoja
 - 5.-6.lk oppilas valitsee KORIN, jonka sisällä hän opiskelee kahta soveltavaa valinnaisainetta
 - painotetun opetuksen oppilas ei pääsääntöisesti tee valintoja
- Soveltavista valinnaisista aineista merkitään todistukseen vuosiviikkotuntimäärä sekä merkintä hyväksytty/hylätty (S/H).

Valinnaisainevalinta lukuvuodelle 26-27

- **4. LUOKAN oppilas valitsee**
 - **yhden korin**, jonka sisältä hän opiskelee yhden 1vvt edestä soveltavia valinnaisia opintoja, joiden jakaantumisen lukuvuodelle koulu tarkentaa
 - A2-kielen opiskelija ei valitse soveltavaa valinnaista ainetta
- **5.-6. LUOKAN oppilas valitsee**
 - **yhden korin**, jonka sisällä koulu tarjoaa vähintään kaksi eri soveltavaa valinnaisainetta
 - Mikäli korin sisällä on useampi kuin kaksi eri soveltavaa valinnaista ainetta, koulu tiedottaa ryhmien muodostamisesta ja mahdollisesta valinnan mahdollisuudesta.
 - Koulu päättää opiskellaanko soveltavia valinnaisaineita esimerkiksi syksy/kevät vai molempia läpi vuoden
 - painotetun opetuksen opiskelija ei valitse soveltavaa valinnaista ainetta
- **Valinnat tehdään lukuvuodeksi kerrallaan → valinta on sitova!**
- **Valinnaisainekorin valinta tehdään täyttämällä valintakysely 27.3.2026 mennessä!**
 - Määräajan umpeuduttua oppilas sijoitetaan valinnaisainekoriin, jossa on tilaa



Tarjonta koreittain Jäkärän koulu

taiteet ja luovuus	liikunta ja hyvinvointi	kielet ja vaikuttaminen	tieteet ja teknologia
Musakorneri	Sporttikaruselli	Luokasta maailmalle	Myytinmurtajat – Pulmapaja
Musastudio	Kuperkeikka haltuun	Yrityssankari	Digiveijarit - Peliohjelmointi ja koodaus
Luova piirtäminen	Seikkailusankarit		
Maalari maalaa sinistä	Lukupiiri Lukumatkalaiset		

Taiteet ja luovuus

Musakorneri 1vvh 4-6.lk

(bändi: soittaminen ja laulaminen) LET'S PLAY

tavoitteet ja sisältö: opit rohkeasti tarttumaan eri soittimiin, uusia soittotekniikoita, äänen käyttö, monipuolista soitto- ja lauluohjelmistoa

Työtavat: oppilasta kannustetaan löytämään oma tapa ilmaista itseään musiikin avulla ja saamaan sitä kautta myönteisiä kokemuksia, tarjotaan mahdollisuus esiintymiseen

Arviointi: hyväksytty/hylätty

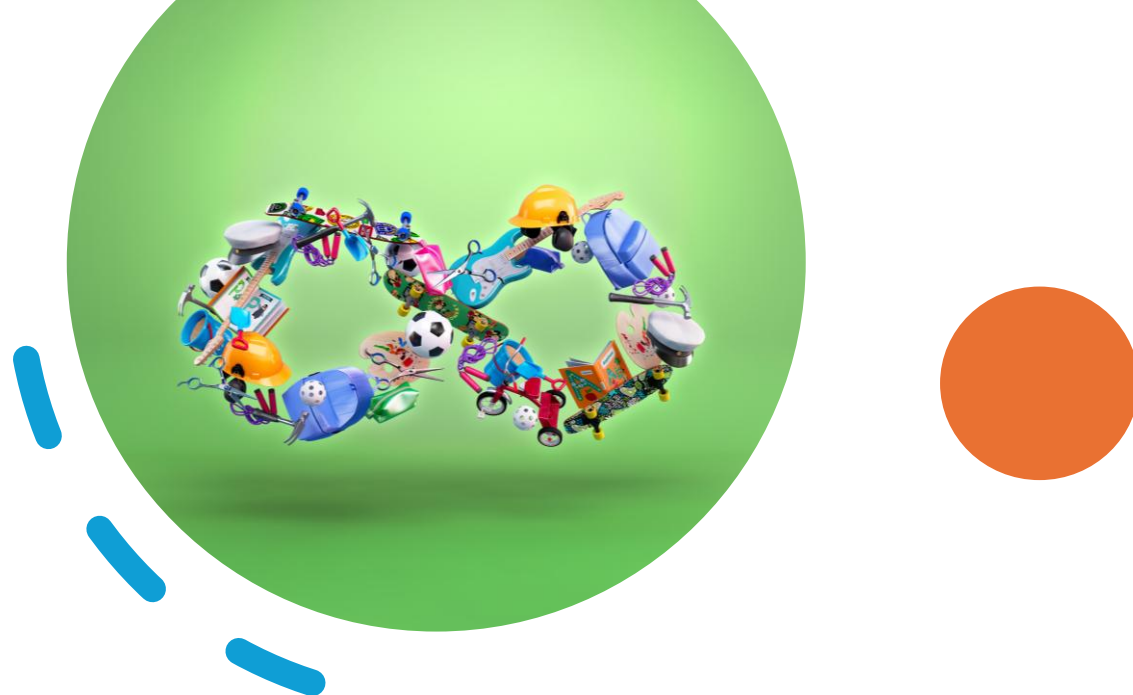
Musastudio 1vvh 4-6.lk

LET'S DO SOME MUSIC

tavoitteet ja sisältö: levyraati, eri kulttuurien ja aikakausten musiikki, musiikin eri käsitteet

Työtavat: musiikin oma tuottaminen suunnitellen, ideoiden, hyödynnetään musiikkiteknologiaa

Arviointi: hyväksytty/hylätty



Taiteet ja luovuus

Luova piirtäminen 1vvh 4-6.lk LET'S DRAW

tavoitteet ja sisältö: luovuuden kehittäminen, leikillisyyden tuottaminen, ryhmässä toimimisen taitojen kehittyminen, taiteeseen ja taiteilijoihin tutustuminen

Työtavat: piirretään monipuolisesti, ympäristötaide eri vuodenaikoina, näyttelyn pystyttäminen

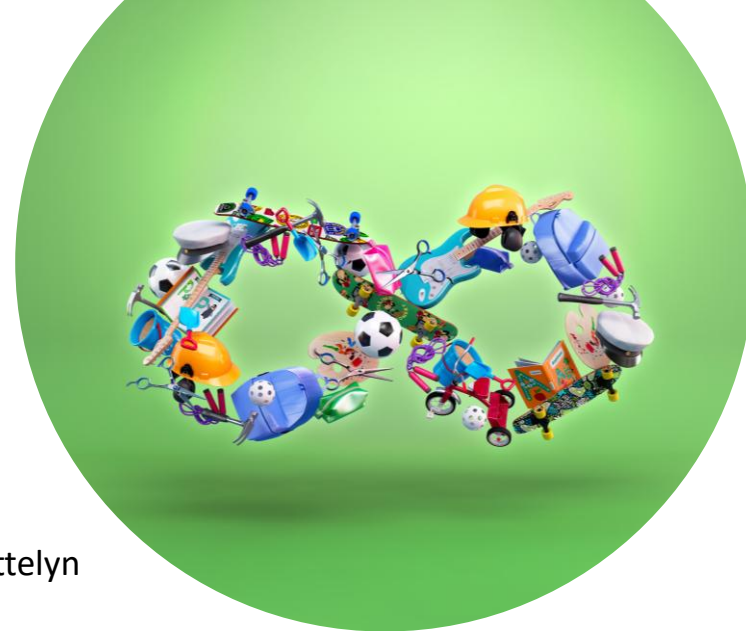
Arviointi: hyväksytty/hylätty

Maalari maalaa sinistä 1vvh 4-6.lk LET'S PAINT

tavoitteet ja sisältö: eri maalaustekniikat, taiteilijat ja tyyliuunnat, tarjolla on monipuolista tekemistä sekä taiteen maailmaan tutustumista, opitaan käytännössä tehden ja tutkien itsenäisesti ja yhdessä toimien, esitetään omia näkemyksiä ja vaikutetaan kuvilla

Työtavat: Oppilas toteuttaa teoksiaan käyttäen eri tekniikoita ja tutustuen eri tyyliin

Arviointi: hyväksytty/hylätty



Liikunta ja hyvinvointi

Sporttikaruselli 1vvh 4-6.lk

(palloilu ja tanssi) LET'S MOVE

tavoitteet ja sisältö: Tutustutaan eri palloilulajeihin monipuolisin keinoin, tavoitteena päästä liikkumaan monipuolisesti eri lajien merkeissä sekä tutustua palloilupelien erilaisiin taktiikoihin, mm. jalkapallo, pesäpallo, lentopallo, koripallo, salibandy, sulkapallo. Erilaisten tanssilajien kokeilu ja kehonhallinta, terveen kehonkuvan vahvistaminen, onnistumisen kokemukset sekä yhteenkuuluvuuden tunne. Tavoitteena on tarjota mahdollisuus itseilmaisuun, stressin vähentämiseen musiikin tahdissa. Tanssietous ja tutustuminen lähiseudun tanssitarjontaan, mahdollisuuksien mukaan tanssiesityksen seuraaminen

Työtavat: Kannustetaan fyysiseen aktiivisuuteen ja eri liikunta-muotoihin

Arviointi: hyväksytty/hylätty

Kuperkeikka haltuun 1vvh 4-6.lk

(voimistelu ja pelit) LET'S ROLL

tavoitteet ja sisältö: telivoimistelu, aerobic, akrobatia ja joukkuevoimistelu, sovellettuja pelejä eri joukkuelajeista/pallopeleistä

Työtavat: Kannustetaan fyysiseen aktiivisuuteen ja eri liikunta-muotoihin

Arviointi: hyväksytty/hylätty





Kielet ja vaikuttaminen

Luokasta maailmalle (kielimaistiaiset) 1vvh 4-6.lk

LET'S TRAVEL

tavoitteet ja sisältö: Maailmankuvan laajentaminen, erilaisuuden eli rikkauten ymmärtäminen, suvaitsevaisuuteen kasvaminen eli tutustutaan eri kieliin ja kulttuureihin

Työtavat: näyttelyitä matkakohteista, virtuaalimatkailu videoiden avulla, kansainvälisyyskasvatus

Arviointi: hyväksytty/hylätty

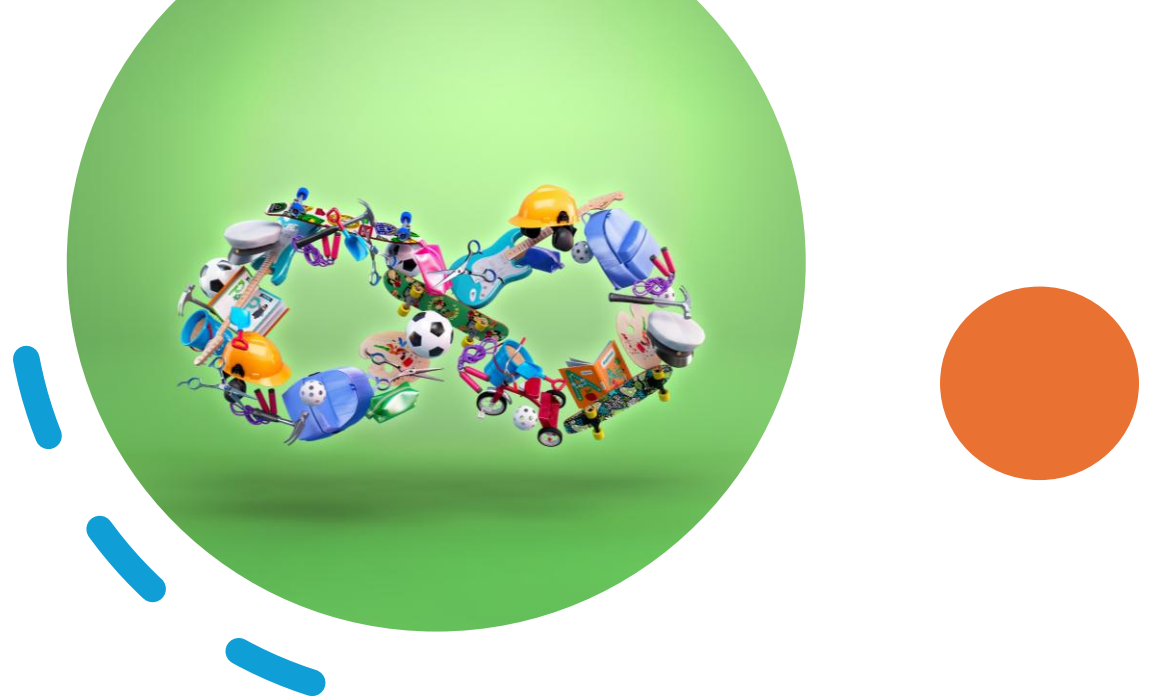
Yrityssankari 1vvh 4-6.lk

LET'S DO SOME BUSINESS

tavoitteet ja sisältö: Omien vahvuuksien tunnistaminen, työn ja yritteliäisyyden merkitys, kuluttajataidot sekä oman talouden suunnittelu, kestävä kehitys, lapset oppivat tulevaisuuden taitoja,

Työtavat: keskustelu, ryhmätehtäviä, tiimityöskentelyä, omien tuotosten esittelyä ja arviointia, luodaan oma harjoitusyritys

Arviointi: hyväksytty/hylätty



Tieteet ja teknologia

Myytinmurtajat – Pulmapaja 1vvh 4-6.lk

LET'S SOLVE

Tavoitteet ja sisältö: ratkaistavat ongelmatehtävät kehittävät ongelmanratkaisukykyä

Työtavat: tutkitaan, oivalletaan ja kokeillaan

Arviointi hyväksytty/hylätty

Digiveijarit - Peliohjelmointi ja koodaus 1vvh 4-6.lk

LET'S CODE

Tavoitteet ja sisältö: autetaan oppilasta ymmärtämään ihmisen riippuvuus nykyaikaisesta teknologiasta ja näkemään teknologian merkitys arjessa, opiskellaan koodauksen alkeita, suunnitellaan ja tehdään omia tietokonepelejä, harjoitellaan koodausta päättely ja ongelmanratkaisutehtävien avulla, ohjelmoinnin alkeet

Työtavat innostetaan laatimaan omia toimintaohjeita, suunnitellaan ja toteutetaan oma tietokonepelejä, tutustutaan ohjelmoinnin perusperiaatteisiin, opetellaan ymmärtämään ohjelmoinnin logiikka, koodausta harjoitellaan tutustumalla ohjelmoinnin teoriaan yksinkertaisten tehtävien avulla

Arviointi hyväksytty/hylätty

