

STEAM Turku

Ajankohtaista perusopetuksessa

Pieniä suuria Itämeri-tekoja 2020 – vielä ehdit ilmoittautua mukaan STEAM junior -haasteeseen!

STEAM-kokeilujen ja haasteiden kautta lapsilla ja nuorilla on mahdollisuus oppia tieteitä ja teknologiaa, kehittää taitojaan ja olla mukana ratkaisemassa ihmiskunnan ja maapallomme suurimpia haasteita.

[Ilmoittaudu STEAM junior -haasteeseen viimeistään 12.5. >>](#)

STEAM junior -haaste on suunnattu STEAM Turun verkostolle, varhaiskasvatuksesta toiselle asteelle. Suunnitelkaa ja toteuttakaa 4-5 oppilaan, opiskelijan tai lapsen ryhmässä lyhyt video (max 2 min.), josta ilmenee idea, toimintatapa tai muu ratkaisuehdotus Itämeren ja Saaristomeren tilan parantamiseksi. Elokuussa haasteeseen osallistuneet ryhmät kutsutaan yhteiseen tilaisuuteen, jossa arvovaltainen, huippuasiantuntijoista koostuva raati valitsee voittajat. Etusijalla ovat konkreettiset toteutukset, joissa hyödynnetään monipuolista yhteistyötä ja STEAM-henkeä.

[Lisätietoja >>](#)

Uusi lisätyn todellisuuden oppimissovellus esittelee tuntemattomia tarinoita Turusta

Turussa kehitetty uusi **äppi** on lisätyn todellisuuden oppimissovellus, joka liikuttaa oppilaita ja opiskelijoita Aurajokirannassa ja esittelee tuntemattomia tarinoita Turusta. Ilmainen sovellus on ladattavissa 18.5. alkaen Google Play-kaupasta ja App Storesta ja se sopii esimerkiksi historian, biologian, kuvataiteen ja kielten opetukseen.

Uuden äppi-oppimissovelluksen sisällöt ovat turkulaisten lukio- ja korkeakouluopiskelijoiden itse tuottamia. Sovelluksesta on saatavilla suomen-, ruotsin- ja englanninkielinen versio. Sisällöt näkyvät vain tietyissä koordinaateissa ja niitä kerätään kuvagalleriaan. Lisätiedot ja latausohjeet päivitetään 18.5. osoitteeseen www.turku.fi/steam.

Seuraa koronaohjeita ja jos mahdollista, lähde retkelle Aurajokirantaan!



OPI & KOE AURAJOKI VIRTUAALISESTI

Innovaatio-opettaja-valmennus

Aika: 27.05. kello 12-16 (Ilmoittautuminen viimeistään 22.5.)

Paikka: Zoom-verkkovalmennus

Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt -hanke järjestää tänä keväänä Innovaatio-opettaja -verkkovalmennuksen kaikille aiheesta kiinnostuneille opettajille. Innovaatio-opettaja-valmennuksen tarkoituksena on auttaa koulujen opetushenkilöstöä toimimaan yritysten kanssa sekä ymmärtämään innovoinnin ja yhteiskehittämisen peruskäsitteet käytännössä. Valmennuksen jälkeen osallistujat ovat valmiita aktivoitumaan käytännönläheiseen ja innovatiiviseen ajatteluun sekä yhteiskehittämiseen. Jokaisella on valmennuksen jälkeen käytössään konkreettisia työkaluja, joilla innovaatiokulttuuria voi lähteä viemään eteenpäin omassa työssään.

Koulutuksen sisällöstä vastaa Eeva Kiuru Health Innovation Academy Oy:sta. Eeva auttaa asiantuntijoita kehittämään innovaattoreiksi ja hän on kouluttanut satoja sosiaali-, terveydenhuollon ja hyvinvointialojen ammattilaisia

Huom! Tilaisuuteen on mahdollista ottaa rajoitettu määrä osallistujia, joten ilmoittaudu nopeasti mukaan.

[Lue lisää valmennuksesta täältä >>](#)

[Ilmoittaudu mukaan täältä >>](#)

Lasten AMK laajenee perusopetukseen

Lasten AMK on 7–12-vuotiaille lapsille tarkoitettua toimintaa, jossa lapsilla on mahdollisuus oppia tekniikkaa, terveystta ja luovuutta mielenkiintoisella tavalla. STEAM Turku ja Turun ammattikorkeakoulu aloittavat lukuvuonna 2020-2021 yhteistyön, jossa Turun AMK tarjoaa 5.-luokkalaisille ohjattuja pajapäiviä.

Pilottivaiheessa konseptia kokeillaan 24 luokalla. Pää tavoitteena on kasvattaa kokeilu koskemaan kaikkia 5.-luokkalaisia, jolloin ammattikorkeakoulun pajatyöskentely saataisiin lukuvuodesta 2021-2022 alkaen yhdeksi velvoittavaksi sisällöksi Elämyspolkuun; ensimmäiseksi velvoittavaksi STEAM-sisällöksi.

Pilottivaiheeseen valitut 5.-luokkalaiset siirtyvät luokanopettajan johdolla Turun ammattikorkeakouluun, jossa korkeakouluopiskelijat ovat osana kurssia valmistaneet oppilaille noin kolmen oppitunnin mittaisen STEAM-henkisen pajan. Työpajojen aiheet vaihtelevat aina kiertotaloudesta tekniikkaan ja ensiapukoulutuksesta laboratoriotutkimukseen. Pilottivaiheeseen osallistuville kouluille kerrotaan asiasta tarkemmin sähköpostitse.

STEAM Kesäkoulu 8.-luokkalaisille – peruuntunut

Viime kesänä STEAM Turku järjesti yhteistyössä Turun yliopiston ja Koneteknologiakeskuksen kanssa kesäkoulun luonnontieteistä ja teknologiasta kiinnostuneille 8.-luokkalaisille. Tämän vuoden kesäkoulu on valitettavasti jouduttu perumaan.

STEAM-valinnaisaine yläkouluihin

Tarkoituksena on suunnitella valinnaisaine valmiiksi ja tarjota valinnaisaineen vetämiseen tukea koulutukseen osallistuneille kouluille: tavoitteena on, että yläkouluissa käynnistyy STEAM-valinnaisaineita. Kun aineisiin saadaan modulaarinen ja toimiva pohja, valinnaisaine käynnistyy 2-4 koulussa. Lisätiedot: perusopetuksen STEAM-kehittäjä-opettaja Olli Pekanheimo, olli.pekanheimo@turku.fi

Tutustu uusiin STEAMit!-kokeiluihin ja vie idea omaan luokkaasi

STEAM Turku kannustaa kokeilemaan uutta ja innovatiivista oppimisen tapaa. Tarkoituksena on tehdä yhteistyötä eri luokka-asteiden, koulujen, varhaiskasvatuksen, perusopetuksen, ammatti-instituutin, lukioiden, korkeakoulujen ja yritysmaailman välillä.

[Tutustu uusiin STEAMit!-kokeiluihin ja vie idea omaan luokkaasi!](#)

Työelämälehtori ja MyTech-lähettiläät innostavat teknologia-aloille

Tekniikan aloille tarvitaan työvoimaa ja tekijöitä. STEAM Turun työelämälehtori ja MyTech-lähettiläät kertovat peruskouluissa millaisia mahdollisuuksia teknologia-alalla on. Haluatko MyTech-lähettilään vierailulle omaan kouluusi? [Katso video](#) ja ota rohkeasti yhteyttä [STEAM Turun työelämälehtoriin!](#)

TET-tori oppilaille

Turun peruskoulujen opinto-ohjaajien rakentamalla TET-torilla oppilaat voivat hakea TET-paikkaa koulutus- ja ammattialamielenkiinnon mukaan. [Katso oppilaille tehty opasvideo ja tutustu TET-torin mahdollisuuksiin!](#)

STEAM Hack: lukkotehtävät

Lukkotehtävillä motivoidaan oppilaita ja kehitetään ongelmanratkaisutaitoja. Tehtäviä tehdessä oppii melkein vahingossa uutta matematiikasta. [Katso STEAM Hack -video ja vie vinkit omaan opetukseesi!](#)

STEAM Hack - mittasuhteet

Mittakaavoja voi havainnollistaa monella eri tavalla. Luostarivuoren koulussa on löydetty mittasuhteiden havainnollistamiseen uusia keinoja. [Katso STEAM Hack -videolta, miten auringon voi pienentää koripalloksi!](#)

6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt

Turun perusopetuksessa ollaan Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt -hankkeessa kehitetty koulujen ja yritysten kanssa uusia digitaalisia ratkaisuja kouluihin monen eri aihepiirin kautta: mm. vr/ar -ympäristöt, oppimisanalytiikka ja fyysiset oppimisympäristöt. Kokeiluja on tehty pääasiassa Yli-Maariassa, mutta myös muutamassa muussa koulussa. Sivistystoimialan johtoryhmä on puoltanut hankkeen levittämistä myös uusiin kouluihin. Uusia kouluja ja opettajia otetaan mielellään mukaan. Opettajat voivat lähteä helposti mukaan esim. tulevan Innovatio-opettaja -koulutuksen kautta.

6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt: Kokemuksia yhteiskehittämisestä

Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt -hanke Yli-Maarian koululla on tuonut koulumaailman ja yritykset yhteen. [Katso video >>](#)

[Opettajien, oppilaiden ja opettajaopiskelijoiden kokemuksia yhteiskehittämisestä >>](#)

6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt: Virtuaali-Elias

Virtuaali-Elias on robotti, joka opettaa lapsille kielitaitoa. Robotiikan yhdistäminen kielenoppimiseen tarjoaa oppilaille mahdollisuuden treenata vieraiden kielten puhumista. [Katso video >>](#)

Tulossa syksyllä 2020

Tekniikan roadshow yläkouluihin

STEAM Turku, Turun ammatti-instituutti ja Teknologiateollisuus järjestävät yhdessä kiertueen, jossa yläkoululaisille esitellään tekniikan alan koulutusmahdollisuuksia. Mukana reissussa ammatillisten alojen opiskelijoiden lisäksi STEAM Turun työelämälehtori Matti Raho.

STEAM junior -haastekisan lopputilaisuus

Elokuussa haasteeseen osallistuneet ryhmät kutsutaan yhteiseen tilaisuuteen, jossa arvovaltainen, huippuasiantuntijoista koostuva raati valitsee voittajat. Etusijalla ovat konkreettiset toteutukset, joissa hyödynnetään monipuolista yhteistyötä ja STEAM-henkeä. Tarkempi aika ja paikka täsmentyvät myöhemmin.

STEAMit!-kokeilut (loka-marraskuu)

Onko sinulla hyvä idea STEAM-aineiden opettamiseen? Haluatko kokeilla oppilaiden kanssa jotain uutta? Hae mukaan, suunnittele ja tee kokeilu koulussasi loka–marraskuussa. Etusijalla ovat ne innovatiiviset ideat, joissa hyödynnetään monipuolista yhteistyötä esimerkiksi yritys-elämän tai korkeakoulujen kanssa. Mikäli hakijoita on paljon, etusijalla ovat ne opettajat, jotka eivät aikaisemmin ole saaneet STEAM it! -rahoitusta. Joulukuussa rahoitusta saaneet opettajat kutsutaan yhteiseen päätöstilaisuuteen, jossa kokeiluja esitellään.

STEAM it! -rahoitusta voi käyttää esimerkiksi aineiden, tarvikkeiden ja tavaroiden hankintaan sekä palveluhankintoihin ja suunnittelukustannuksiin – ei kuitenkaan sellaiseen toimintaan, josta opettaja jo saa palkkaa (esim. lasten/oppilaiden/opiskelijoiden kanssa työskentely). Lisätietoa myöhemmin.

Teknologiatiistai (24.11.)

Teknologiatiistai on vuosittainen valtakunnallinen tapahtuma, jolloin yläkoululaiset, heidän opettajansa ja vanhempansa tutustuvat kone- ja tuotantotekniikan ammatillisen koulutuksen ja teknologiayritysten tarjoamiin mahdollisuuksiin tulevaisuuden ammattiosaajille. Lisätietoa myöhemmin.

STEAMit!-lopputilaisuus (joulukuu)

Joulukuussa STEAMit!-rahoitusta saaneet opettajat kutsutaan yhteiseen päätöstilaisuuteen, jossa kokeiluja esitellään.

STEAM tulee sanoista Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics. Sillä tarkoitetaan varhaiskasvatuksen, perusopetuksen ja toisen asteen tiedepolkua, jonka tavoitteena on lisätä luonnontieteiden ja tekniikan alojen vetovoimaa Turun ja Lounais-Suomen alueella. www.turku.fi/steam