

# Yleisohje

**Ennakkovaatimukset:** Perusosaaminen Python-ohjelmoinnista.

**Tavoite:** Opiskelija osaa ohjelmoida Pythonin Pygame-kirjastolla yksinkertaisen pelin.

**Tarvittavat välineet:** Tietokone.

**Toteutus ja työtavat:** Kurssi suoritetaan täysin itsenäisesti. Kurssilla saa hyödyntää tekoälyä ja Internetistä löytyviä materiaaleja. Koodin suora kopioiminen muista lähteistä ei kuitenkaan ole sallittua.

**Kurssin rakenne:** Kurssiin kuuluu kaksi pakollista osaa (perusosa ja lopputehtävä), jotka tulee suorittaa hyväksytysti. Molemmat osat tulee tehdä suorittaakseen kurssin. Lisäksi pitää kirjoittaa lyhyt raportti lopputyöstä.

Perusosa koostuu yksinkertaisista tehtävistä, joiden tarkoituksena on perehdyttää opiskelija ohjelmoinnin perusteisiin Pygame-kirjaston avulla. Perusosan **kaikki** tehtävät ovat pakollisia.

Lopputehtävänä opiskelijan tulee toteuttaa Pygamella yksinkertainen peli, jonka on täytettävä annetut arviointikriteerit.

**Tehtävien palautus:** Näytöntalenne pelin toiminnasta, koodi ja raportti.

**Arviointi:** Hyväksytty/Hylätty