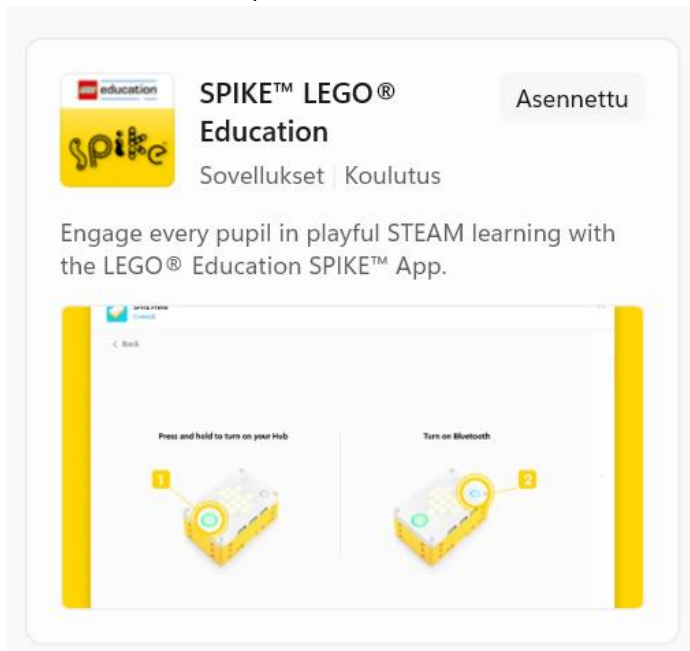
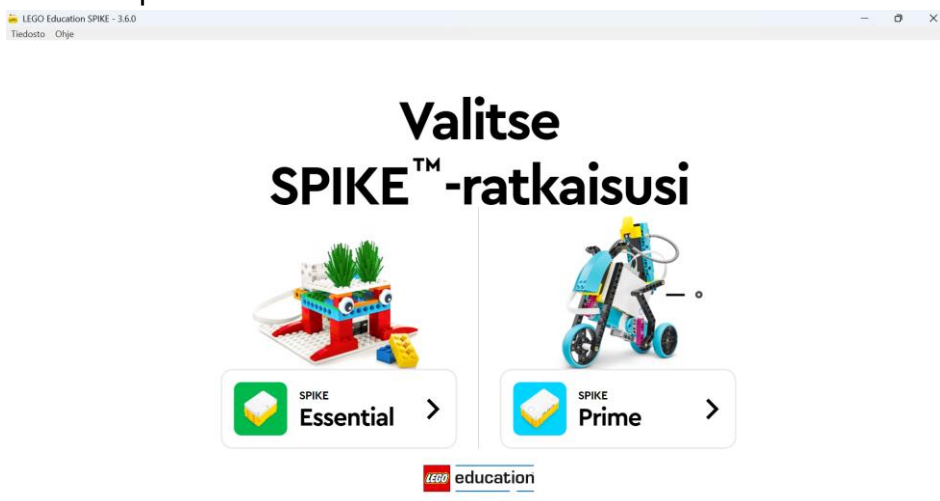


## Robottiohjelmoinnin aloitus ohjeet

1. Aloita lataamalla sovelluskaupasta SPIKE LEGO Education -sovellus. Vaihtoehtoisesti voit ohjelmoida selaimessa seuraavan linkin kautta. ([LEGO Education SPIKE](#))



2. Valitse Spike Prime.



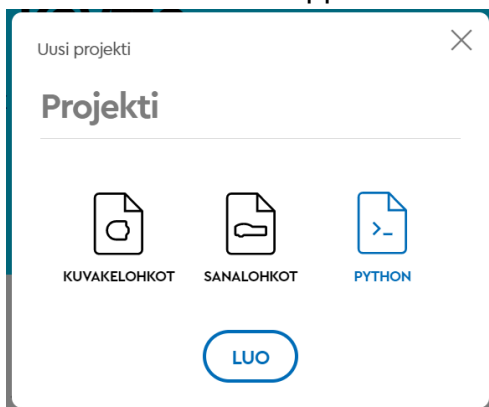
3. Tutustu pakkauksen mukana tuleviin robotin osiin Aloita-sivun tehtävien avulla.
  - Seuraa sovelluksen ohjeita
4. Valitse rakennatko ohjeen mukaan robotin vai haluatko toteuttaa sen itse.
  - Rakennusohjeet löydät sovelluksesta sivulta Rakenna. (Kaikki ohjeet saat lataamalla Jaksot-sivun jaksot)
  - Selaimessa kaikki rakennusohjeet näkyvät valmiiksi Rakenna-sivulla.

5. Aloita uusi projekti Koti-sivulta painamalla Uusi projekti -painiketta.



Uusi projekti

6. Nimeä projekti ja valitse ohjelmointityyliksi Python.  
→ Paina LUO-näppäintä aloittaaksesi projektin.



7. Ohjelmointisivun oikeasta reunasta löytyy tietokanta, mistä löytyy ohjeet robotin perusohjelmointiin.

