

Symbolit esiteltynä

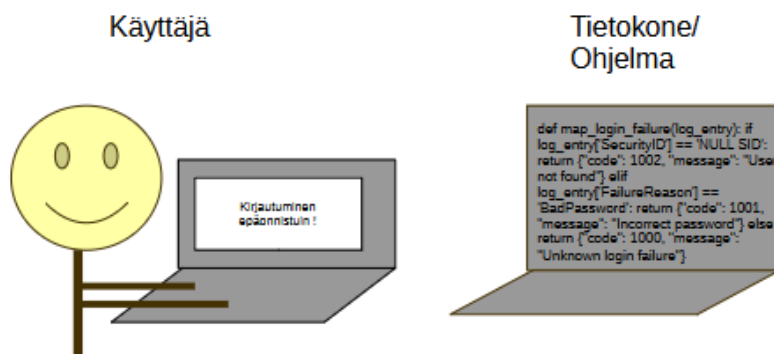
Aloitus/Lopetus: Kuvastaa prosessin alkua ja loppua. Suurissa vuokaavioissa tästä on hyötyä, sillä aloitus- ja lopetuskohtaa ei välttämättä heti näe.

Nuoli: Kuvastaa kulkusuuntaa eli mihin suuntaan prosessi etenee.

Syöte/Tuloste: Syöte on mitä käyttäjältä kysytään ja tuloste on mitä käyttäjälle tulostetaan. Yleisesti näissä tehtävissä tämä pätee, mutta lue tarkemmin mitä muuta voi olla.

Syöte (Pythonissa `input()`): Tietoa käyttäjältä ohjelmalle. Käyttäjä voi kirjoittaa jotain, minkä ohjelma voi tallentaa muuttujaan ja käyttää myöhemmin. Kaikissa tilanteissa tieto ei tule käyttäjältä. Syötteeksi lasketaan kaikki tieto, jonka ohjelma vastaanottaa riippumatta mistä se tulee.

Tuloste (Pythonissa `print()`): Printissä ohjelma näyttää tekstin, mutta ei käytä tulostetta mihinkään – se on vain viesti käyttäjälle.



Kuvaselitys: Kuvassa vasemmalla on tikku-ukkoa esittävä hahmo tietokoneen ääressä. Tietokoneen näytöllä lukee "Kirjautuminen epäonnistui", mikä kuvastaa käyttäjää. Oikealla puolella on tietokone tai ohjelma, jonka näytöllä näkyy kuvitteellista ohjelmakoodia epäonnistuneesta kirjautumisesta. Tämä kuvastaa ohjelmaa.

Kopioit tämä Abicodeen: (# on kommentti, eikä vaikuta ohjelman kulkuun)

```
nimi=input ("Kirjoita lempinimesi") #Syöte (input()), joka  
tallennetaan muuttujaan nimi  
  
print(nimi) #Tuloste(print()) tulostetaan muuttuja nimi
```

Verbejä, mitä käytetään vuokaaviossa syötteelle tilanteen mukaan:
syötä, kysy ja lue, aseta, valitse ja anna.

Sanoja tulosteelle: tulosta, ilmoita tai lauseena mitä palauttaa, kuten
"Yritä kirjautua uudestaan".

Prosessi: Kuvastaa prosessi askelta tai toimintoa, jonka ohjelma suorittaa.

Prosessilaatikko ei kuvaa toimintoa ilmiönä (substantiivina), vaan konkreettista askelta, joka suoritetaan prosessin aikana. Siksi prosessilaatikoissa käytetään yleensä käskymuotoa. Joissakin vuokaavioissa käytetään kuitenkin substantiivia tai lausetta, jos prosessilaatikon tarkoitus on kuvata laajempaa prosessin vaihetta tai otsikkotasoisia kokonaisuutta.

Esimerkkitalanteet: Juokse vai juokseminen (prosessin vaihe otsikkomaisesti)

Kirjaudu vai kirjautuminen (korkean tason toiminnallinen vaihe)

Kannattaa lähtökohtaisesti käyttää käskymuotoa, mutta tämä selittää, miksi tehtävissä ei aina käytetä käskymuotoa prosessilaatikossa.

Valinta: Kuvastaa kohtaa, jossa tarvitaan Kyllä / Ei -vastaus. Ohjelmoinnissa tämä vastaa boolean-arvoja True / False.